Teknik-teknik Pengujian Perangkat Lunak





## Pengujian black box

- Menurut Pressman (2002:551), Pengujian black box berfokus pada persyaratan fungsional perangkat lunak.
- Pengujian black box memungkinkan perekayasa perangkat lunak mendapatkan serangkaian kondisi input yang sepenuhnya menggunakan semua persyaratan fungsional untuk suatu program.
- Pengujian black box bukan merupakan alternatif dari teknik white box, tetapi merupakan pendekatan komplementer yang kemungkinan besar mampu mengungkap kelas kesalahan dari pada metode white box.



# Keuntungan Pengujian Black Box

- Pengujian tidak berupa non teknis.
- Pengujian kasus dirancang segera setelah spesifikasi fungsional yang lengkap.
- Digunakan untuk memverifikasi kontradiksi dalam sistem aktual dan spesifikasi.



# Kekurangan Pengujian Black Box

- Inputan pengujian berasal dari ruang sampel yang besar.
- Sulit untuk mengidentifikasi semua inputan dalam waktu pengujian yang terbatas. Test case menjadi lambat dan sulit.
- Kemungkinan memiliki jalur yang tidak dikenal selama pengujian.



## Kesalahan dalam Pengujian Black Box

- Fungsi-fungsi yang salah atau hilang
- Kesalahan interface
- Kesalahan dalam struktur data atau akses data eksternal
- Kesalahan performansi
- Kesalahan inisialisasi dan terminasi



## Pengujian black box

Pengujian *black box* berusaha menemukan kesalahan dalam kategori sebagai berikut:

- > Fungsi-fungsi yang tidak benar atau hilang.
- > Kesalahan interface dan kesalahan kinerja.
- > Kesalahan dalam struktur data atau akses database eksternal.
- > Inisialisasi dan kesalahan terminasi.



# Metode Black Box Testing

- Equivalence Partitioning
- Boundary Value Analysis
- Comparison Testing
- Sample Testing
- RobustnessTesting
- Behavior Testing
- Requirement Testing

- Performance Testing
- Smoke Test
- Regression Testing
- Sanity
- Graph Based Testing Methods
- Error Guessing Testing



### **Equivalence Partioning**

- Equivalence Partioning adalah metode blackbox testing yang membagi domain input dari program menjadi beberapa kelas data dari kasus uji coba yang dihasilkan.
- Equivalence Partioning mendefinisikan kasus uji untuk menemukan kesalahan dan menguraikan kasus uji yang dibuat.
- Equivalence Partioning berdasarkan evaluasi dari ekuivalensi jenis/ class untuk kondisi input.
- Class yang ekuivalen merepresentasikan sekumpulan keadaan valid dan invalid untuk kondisi input.



### Contoh Equivalence Partioning

- Spesifikasi sub-program yang harus diuji (status awal dan akhir)
- a. Sub-program mengambil sebuah input berupa integer pada rentang [-100,100]
- b. Keluaran sub-program adalah tanda dari nilai masukan (0 dianggap positif)
- Dua buah kelas ekivalen yang valid
- a. Nilai masukan dengan rentang [-100,0] akan menghasilkan tanda negatif sebagai keluaran
- b. Nilai masukan dengan rentang [0,100] akan menghasilkan tanda positif sebagai keluaran
- Keduanya bisa disatukan menjadi Nilai masukan dengan rentang [- 100,100] merupakan rentang yang valid
- Dua buah kelas ekivalen yang tidak valid
- a. Nilai masukan < -100
- b. Nilai masukan > 100



### **Contoh Kasus:**



Gambar 1. Form Login

Tabel 1. Desain test case form login

Id	Modul Uji	Fungsi modul uji		
Α	Form Login	Pengecekan kolom pengguna (username) dan kata kunci		
		(password)		
D	Form Milai	Dangagalran magulran Iralam Vahadinan Iralam Etilra		



### Q & A

Membuat batasan pengujian equivalence partitioning modul yang diuji

Tahapan 2 yaitu membuat batasan modul yang diuji. Batasan form login dengan memasukkan data dengan ketentuan data yang diisi **merupakan data yang ada di database** dan data yang tidak ada atau belum tersimpan di database. Rencana pengujian kolom pengguna data akan valid jika kolom pengguna diisi dengan memasukkan angka (0-9), huruf (a-z atau A-Z), atau tanda baca (. - , : !) maupun gabungan dari angka, huruf atau tanda baca (misal: abc-123) dengan maksimal 25 digit dan tidak boleh kosong. Begitupun sebaliknya data akan tidak valid jika kolom pengguna diisi melebihi 25 karakter. Rencana pengujian kolom kata kunci data akan valid jika kolom kata kunci diisi dengan memasukkan angka (0-9), huruf (a-z atau A-Z), atau tanda baca (. - , : !) maupun gabungan dari angka, huruf atau tanda baca (misal: abc-123) dengan maksimal 30 digit dan tidak boleh kosong. Begitupun sebaliknya data akan tidak valid jika kolom kata kunci diisi dan data yang diisi melebihi 30 karakter atau tidak diisi.



www.universitasmulia.ac.id



Tabel 3. Model komponen pengujian form login

Id	Partisi nilai masukan			si nilai ke	eluaran
A01	Mengisi kolom penggur	ia dengan	Akses	Login	berhasil,
	"04.0220.LB0140", kolom kat	a kunci diisi	system	akan	menutup
	dengan "04.0220.LB0140"	' dengan	form	login	dan
	ketentuan data yang diisi mer	upakan data	menam	oilkan <i>da</i>	shboard.
	yang ada di database kemudia				
	Sign In.				
A02	Mengisi kolom penggur	ia dengan	Akses lo	gin gagal	, sistem
	"04.0220.LB0140", kolom kat	a kunci diisi	tidak	dapat	membuka
	dengan "admin" dengan ket	entuan data	dashboa	rd dan	tampilan
	yang diisi merupakan data ya	ng tidak ada	tetap pa	da form l	Login.
	atau belum tersimpan d	i <i>database</i> ,			
	kemudian klik tombol Sign In.				



Tabel 5. Fokus pengujian sistem informasi monitoring akademik

Id	Deskripsi Pengujian	Hasil yang diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
A01	Mengisi kolom pengguna dengan "04.0220.LB0140", kolom kata kunci diisi dengan "04.0220.LB0140" dengan ketentuan data yang diisi merupakan	menampilkan form dashboard.	_	Valid

98

#### Jurnal Teknosains Kodepena | Vol. 01, Issue 02, pp. 94-100, 2021

#### KODEPENA | e-ISSN 2745-438X | p-ISSN 2745-6129

	data yang ada di database kemudian klik tombol Sign In.			
A02	Mengisi kolom pengguna dengan "04.0220.LB0140", kolom kata kunci diisi dengan "admin" dengan ketentuan data yang diisi merupakan data yang tidak ada atau belum tersimpan di database, kemudian klik tombol Sign In.	Akses login gagal, sistem tidak dapat membuka dashboard dan tampilan tetap pada form Login.	Tampilan pesan peringatan "Silahkan masukkan password", "Silahkan masukkan user name" atau "Username / Password Error!"	Valid

www.universitasmulia.ac.id



### Boundary Value Analysis

- Kesalahan terjadi dalam batasan domain input dari pada nilai tengah.
- Baoundary Value Analysis mengarahkan pada pemilihan kasus uji yang melatih nilai-nilai batas.
- Boundary Value Analysis adalah desain teknik kasusuji yang melengkapi equivalence partitioning.
- Boundary Value Analysis menghasilkan kasus ujidari domain output.



### **Contoh Kasus:**

- Field yang harus diisi:
  - Kode Barang
  - Nama Barang
  - Harga Beli Barang
  - Harga Jual Barang
  - Jumlah Stok Barang



 Tombol Simpan (berfungsi agar data yang sudah dimasukan dapat tersimpan di database)



### skenario pengujian

- Khusus untuk field Kode tidak diujikan karena termasuk jenis elemen di dalam form yang merupakan autonumber, yang masukkannya sudah tersedia secara otomatis.
- Field Nama hanya dapat diisi dengan 20 digit huruf, angka, dan spasi.
- Field Harga Modal dengan ketentuan hanya dapat diisi angka maks 6 digit,
- Field Harga Jual dengan ketentuan hanya dapat diisi angka maks 6 digit,
- Field Jumlah dengan ketentuan hanya dapat diisi angka maks 3 digit



Tabel 1. Tabel Test Case untuk Field Nama

ID	Skenario Pengujian	Hasil Diharapkan
TC01	Memasukkan karakter "Ladies Boot Shoes 14	Data berhasil tersimpan dalam database.
	pcs" selanjutnya yang harus dilakukan adalah	
	klik SIMPAN.	
TC02	Memasukkan karakter "Leather Boot & 14 pcs"	Karakter "&" tidak dapat dimasukkan, dan
	selanjutnya yang harus dilakukan adalah klik	menolak untuk tersimpan data tersebut
	SIMPAN.	dalam database.
TC03	Memasukkan "Ladies We 20 pcs Boot"	Terdengar bunyi beep setelah memasukkan
	selanjutnya yang harus dilakukan adalah klik	kata "pcs", dan menolak untuk tersimpan
	SIMPAN.	data tersebut dalam database.

Tabel 2. Tabel Test Case untuk Field Harga Modal

ID	Skenario Pengujian	Hasil Diharapkan
TC04	Memasukkan karakter "10000" selanjutnya yang harus dilakukan adalah klik SIMPAN.	Data berhasil tersimpan dalam database.
TC05	Memasukkan karakter "1000000" selanjutnya yang harus dilakukan adalah klik SIMPAN.	Terdengar bunyi beep saat memasukkan angka "0" yang ke 6, dan menolak untuk tersimpan data tersebut dalam <i>database</i> .
TC06	Memasukkan karakter "-200" selanjutnya yang harus dilakukan adalah klik SIMPAN.	Karakter "-" tidak dapat dimasukkan, dan menolak untuk tersimpan data tersebut dalam <i>database</i> .



Tabel 3. Tabel Test Case untuk Field Harga Jual

ID	Skenario Pengujian	Hasil Diharapkan
TC07	Memasukkan karakter "100000" selanjutnya	Data berhasil tersimpan dalam database.
	yang harus dilakukan adalah klik SIMPAN.	
TC08	Memasukkan karakter "100A" selanjutnya	Karakter "A" tidak dapat dimasukkan. dan
	yang harus dilakukan adalah klik SIMPAN.	menolak untuk tersimpan data tersebut dalam
		database.
TC09	Memasukkan karakter angka "9999990"	Terdengar bunyi beep saat memasukkan
	selanjutnya yang harus dilakukan adalah klik	angka "0" yang ke 6, dan menolak untuk
	SIMPAN.	tersimpan data tersebut dalam database.

Tabel 3. Tabel Test Case untuk Field Jumlah

ID	Skenario Pengujian	Hasil Diharapkan
TC10	Memasukkan karakter angka "919"	Data berhasil tersimpan dalam database
	selanjutnya yang harus dilakukan adalah klik	
	SIMPAN	
TC11	Memasukkan karakter "A12" selanjutnya	Huruf "A" tidak dapat dimasukkan, dan
	yang harus dilakukan adalah klik SIMPAN.	menolak untuk tersimpan data tersebut dalam
		database.
TC12	Memasukkan karakter "10 0" selanjutnya	Pemberian spasi tidak dapat dilakukan, dan
	yang harus dilakukan adalah klik SIMPAN.	menolak untuk tersimpan data tersebut dalam
		database.



# Hasil pengujian field Nama Barang

ID	Skenario Pengujian	Hasil diharapkan	Hasil pengujian	Kesimpulan
TC01	Memasukkan karakter	Data berhasil tersimpan	Data berhasil	Sesuai
	"Ladies Boot Shoes 14	dalam database.	tersimpan dalam	
	pcs" selanjutnya yang		database dan akan	
	harus dilakukan adalah		muncul pesan "Data	
	klik SIMPAN.		Berhasil Tersimpan".	
TC02	Memasukkan karakter	Karakter "&" tidak dapat	Data gagal tersimpan	Sesuai
	"Leather Boot & 14	dimasukkan, dan menolak	dan akan menampilkan	
	pcs" selanjutnya yang	untuk tersimpan data	pesan "Kesalahan".	
	harus dilakukan adalah	tersebut dalam databas.e		
	klik SIMPAN.			
TC03	Memasukkan "Ladies	Terdengar bunyi beep	Data gagal tersimpan	Sesuai
	We 20 pcs Boot"	setelah karakter "Pcs", dan	dan akan menampilkan	
	selanjutnya yang harus	menolak untuk tersimpan	pesan "Kesalahan".	
	dilakukan adalah klik	data tersebut dalam		
	SIMPAN.	database.		



# Hasil pengujian field Harga Beli Barang

TC04	Memasukkan karakter "10" selanjutnya yang harus dilakukan adalah klik SIMPAN.	Data berhasil tersimpan dalam <i>database</i> .	Data berhasil tersimpan dalam database dan akan muncul pesan "Data Berhasil Tersimpan".	Sesuai
TC05	Memasukkan karakter "1000000" selanjutnya yang harus dilakukan adalah klik SIMPAN.	Terdengar beep saat memasukkan angka "0" yang ke 6, dan menolak untuk tersimpan data tersebut dalam <i>database</i> .	Data gagal tersimpan dan akan menampilkan pesan "Kesalahan".	Sesuai
TC06	Memasukkan karakter "-200" selanjutnya yang harus dilakukan adalah klik SIMPAN.	Karakter "-" tidak dapat dimasukkan, dan menolak untuk tersimpan data tersebut dalam <i>database</i> .	Data gagal tersimpan dan akan menampilkan pesan "Kesalahan".	Sesuai
mada	L s.e. 11 1 1	TS 2 1 1 11 21 2 1	TS 4 1 1 11	



# Hasil pengujian field Nama Barang

TC07	Memasukkan karakter "0" selanjutnya yang harus dilakukan adalah klik SIMPAN.	Data berhasil tersimpan dalam database.	Data berhasil tersimpan dalam database dan akan muncul pesan "Data Berhasil Tersimpan".	Sesuai
TC08	Memasukkan karakter "100A" selanjutnya yang harus dilakukan adalah klik SIMPAN.	Karakter "A" tidak dapat dimasukkan, dan menolak untuk tersimpan data tersebut dalam <i>database</i> .	Data gagal tersimpan dan akan menampilkan pesan "Kesalahan".	Sesuai
TC09	Memasukkan karakter angka "9999990" selanjutnya yang harus dilakukan adalah klik SIMPAN.	Tidak ada pesan kesalahan, dan menolak untuk tersimpan data tersebut dalam <i>database</i> .	Data gagal tersimpan dan akan menampilkan pesan "Kesalahan".	Sesuai



# Hasil pengujian field Nama Barang

TC10	Memasukkan karakter angka "919" selanjutnya yang harus dilakukan adalah klik SIMPAN.	Data berhasil tersimpan dalam <i>database</i> .	Data berhasil tersimpan dalam database dan akan muncul pesan "Data Berhasil Tersimpan"	Sesuai
TC11	Memasukkan karakter "A12 "selanjutnya yang harus dilakukan adalah klik SIMPAN.	Huruf "A" tidak dapat dimasukkan, dan menolak untuk tersimpan data tersebut dalam <i>database</i> .	Data gagal tersimpan dan akan menampilkan pesan "Kesalahan".	Sesuai
TC12	Memasukkan karakter "10 0" selanjutnya yang harus dilakukan adalah klik SIMPAN.	Pemberian spasi tidak dapat dilakukan, dan menolak untuk tersimpan data tersebut dalam database.	Data gagal tersimpan dan akan menampilkan pesan "Kesalahan".	Sesuai



# Q&A

